

O.S.C. CISLAGO

REGOLAMENTO TORNEO SERALE 2026

PERIODO DI SVOLGIMENTO: Il torneo si disputerà dal 3 Giugno 2026 al 26 Giugno 2026.

Il calendario e la data di inizio e fine torneo potrebbero variare in funzione del numero di squadre iscritte.

1. PARTECIPAZIONE. Possono partecipare al torneo le leve **2009, 2008, 2007, 2006, ecc.** tesserando i residenti, gli ex-residenti del comune di Cislago ed eventualmente **fino a cinque non residenti**. Documenti idonei a verificare tale condizione (da presentare all'atto dell'iscrizione) sono: documento d'identità in corso di validità o il certificato anagrafico che attesti l'avvenuta residenza in Cislago (per gli ex-residenti).

2. ISCRIZIONI. Il termine improrogabile per le iscrizioni è fissato tassativamente entro giovedì 14 maggio o al raggiungimento delle prime 16 squadre iscritte.

Ogni squadra all'atto dell'iscrizione dovrà comunicare la leva di appartenenza, il colore della maglia, il nominativo di almeno un Dirigente Responsabile (maggiorenni) e l'elenco dei giocatori da tesserare.

Una squadra si intende iscritta solo dopo la presentazione di tutti i documenti necessari, il pagamento delle somme dovute per l'iscrizione e la sottoscrizione, per accettazione di tutte le condizioni previste (22 articoli) del presente regolamento da parte del Dirigente Responsabile.

3. TESSERAMENTI. Il numero minimo di tesserati richiesti al momento dell'iscrizione è di **10 giocatori (compresi eventuali fuori quota e non-residenti)**, più almeno un Dirigente Responsabile, per un totale minimo di **11 (vedi allegato)**.

Ulteriori tesseramenti potranno essere richiesti fino alle ore 23.00 di martedì 26 maggio. Dopo tale termine non si potranno accettare ulteriori richieste di tesseramento.

Tutti i partecipanti al torneo (giocatori, dirigenti, allenatori, ecc.) dovranno essere regolarmente tesserati entro la scadenza prevista (26 maggio). Non saranno ammesse deroghe di alcun tipo, compresa la sostituzione di eventuali giocatori infortunati durante lo svolgimento del torneo.

4. FUORI QUOTA E NON RESIDENTI. Per le iscrizioni dei "fuori quota" (giocatori di una leva diversa rispetto alla squadra per cui gareggiano) e dei "non residenti" e la loro partecipazione al torneo si rimanda ai dettagli in allegato.

5. SCAMBIO DI GIOCATORI E DIRIGENTI. Non sono ammessi scambi di giocatori e dirigenti tra le squadre partecipanti al torneo. Nessun giocatore o dirigente potrà partecipare al torneo in squadre diverse, anche se la propria squadra iniziale è stata eliminata.

6. TUTELA SANITARIA. Tutti gli atleti dovranno essere in regola con le vigenti disposizioni di legge in materia sanitaria (certificato medico, in corso di validità, di idoneità rilasciato dal medico di famiglia oppure da Istituto di medicina sportiva). La partecipazione al Torneo è subordinata alla sottoscrizione (solo per gli atleti) della "dichiarazione" di possesso del certificato, comprovante di non avere controindicazioni per la pratica di attività sportive ricreative. In mancanza di tale certificazione, il giocatore non sarà tesserato e non potrà partecipare al Torneo.

7. QUOTA D'ISCRIZIONE. La quota di iscrizione è di **Euro 17** per ogni giocatore e dirigente da tesserare + Euro 50 per ogni squadra a titolo di cauzione. La cauzione sarà restituita, detratte eventuali sanzioni ricevute (vedi art. 14) a fine torneo. **L'importo dovrà essere versato tassativamente all'atto dell'iscrizione stessa.**

8. SVOLGIMENTO DEL TORNEO. Per la prima fase (all'italiana) saranno disputate tre gare per sera (con inizio alle ore 21.00); la durata di ogni gara è stabilita in due tempi di 15' con intervallo di 5'. Dalla seconda fase (quarti di finale) in poi si disputeranno ogni sera (a partire dalle ore 21.00) due gare di 20' per tempo con intervallo di 5'. Ai fini della qualificazione alla fase finale, in caso di parità di punteggio fra 2 o più squadre facenti parte del medesimo girone, si farà riferimento alla "**classifica avulsa**" che prevede si tenga conto, nell'ordine:

- Dei punti conseguiti negli incontri diretti fra le squadre interessate;
- Della differenza tra reti segnate e subite nei medesimi incontri;
- Della differenza tra reti segnate e subite nell'intera fase a gironi;
- Del maggior numero di reti segnate nell'intera fase a gironi;
- Del sorteggio.

Nelle fasi ad eliminazione diretta, in caso di parità, al termine dei 40 minuti regolamentari, si effettueranno 2 tempi supplementari di 5 minuti ciascuno. In caso di ulteriore parità, si darà corso ai 5 calci di rigore alternati. Se si

verificherà ancora parità varrà il primo miglior punteggio dopo i regolamentari calci di rigore effettuati “ad oltranza”. Saranno ammessi al tiro dei calci di rigore solo i giocatori in campo al momento della fine dei tempi supplementari.

9. **ARBITRI.** Non saranno ammessi in nessun caso reclami riguardanti decisioni arbitrali.

10. **OBBLIGHI.** I giocatori partecipanti al torneo saranno tenuti a:

- a) **tenere un comportamento corretto e sportivo;**
- b) **essere riconoscibili mediante numero posto sulla maglia o sui calzoncini;**
- c) **utilizzare i parastinchi.**

11. **PARTECIPAZIONE ALLA GARA.** Il dirigente responsabile dovrà presentare all'Arbitro designato, almeno 10 minuti prima dell'incontro, la distinta dei giocatori debitamente compilata, unitamente ai relativi cartellini CSI e ai documenti di identità (compresi quelli del dirigente stesso). Dopo l'appello effettuato dall'Arbitro, al terreno di gioco **potranno accedere esclusivamente coloro che risulteranno regolarmente tesserati e iscritti sulla distinta presentata, con i relativi documenti, al direttore di gara.** Senza tale documentazione, la squadra non potrà scendere in campo. **I giocatori che per qualsivoglia motivo non potranno esibire il documento di identità personale fisico non potranno prendere parte all'incontro.**

12. **GIOCATORI IN CAMPO.** Per ogni incontro, la squadra potrà indicare in distinta, come partecipanti alla gara, fino a 14 giocatori (7 titolari + 7 riserve).

13. **CAMBI.** Durante tutto l'arco di ogni gara sarà possibile effettuare un numero illimitato di cambi “volanti”; il cambio dovrà avvenire a gioco fermo e a centro campo.

14. **AMMONIZIONI ED ESPULSIONI.** Sarà cura di tutti i giocatori e dirigenti mantenere un atteggiamento consono agli intenti del luogo in cui si svolge il torneo; ogni violazione sarà punita con l'**espulsione, sanzionata con multa di 10 euro ed una squalifica proporzionata all'entità dell'infrazione, come da regolamento CSI. Per ogni ammonizione, la sanzione sarà di 5 euro.** Dopo 2 ammonizioni di qualsiasi genere scatterà automaticamente una giornata di squalifica (se durante la stessa gara è prevista l'espulsione). Le ammonizioni ricevute saranno azzerate solo al termine della prima fase di qualificazione. Le sanzioni dovute saranno trattenute dalla cauzione versata all'atto dell'iscrizione.

15. **PULIZIA E CURA DEGLI SPOGLIATOI.** Sarà cura tutti i giocatori e dirigenti lasciar pulito e in ordine lo spogliatoio.

16. **MANCATA PRESENZA IN CAMPO E RINUNCIA.** la squadra che non si presenta in campo entro il termine del primo tempo sarà considerata perdente per 0-3. In caso di rinuncia o sconfitta a tavolino durante la prima fase, Quanto sopra per evitare, in caso di differenza reti, favoritismi per altre squadre. Ogni squadra per poter prendere parte alla gara dovrà presentare in campo un minimo di 5 giocatori.

17. **RINVIO PARTITE.** In caso di maltempo o impraticabilità di campo, l'eventuale rinvio delle partite sarà deciso, dal direttore di gara, dopo aver consultato i responsabili delle squadre e l'organizzazione.

18. **SPOSTAMENTO GARE.** Non saranno ammesse, per nessuna ragione, richieste concernenti lo spostamento (ora e/o data) delle partite in calendario.

19. **COPPE FUORI CLASSIFICA.** L'assegnazione delle coppe al di fuori della classifica finale (dal primo al quarto posto) sarà valutata a partire dalla prima fase. Per la coppa di “capo cannoniere” il criterio di assegnazione sarà il seguente: vittoria al giocatore che avrà segnato il maggior numero di reti; in caso di parità prevarrà colui che avrà disputato meno partite; in caso di ulteriore parità, si andrà al sorteggio. Per la coppa “disciplina” il criterio di assegnazione sarà il seguente: vittoria alla squadra che avrà ricevuto il minor numero di sanzioni; in caso di parità prevarrà la squadra che avrà disputato più partite; in caso di ulteriore parità, si andrà al sorteggio.

20. Dal torneo sono esclusi i giocatori e dirigenti con squalifiche a vita ed a tempo indeterminato, sia dal CSI che dalla FIGC.

21. Per quanto non espressamente indicato, si intendono come vigenti le norme che disciplinano il gioco calcio a 7 giocatori così come formulate nel regolamento CSI.

22. L'Organizzazione declina ogni responsabilità civile e penale per eventuali danni ed infortuni di qualsiasi genere, grado, entità e circostanza, causati prima, durante e dopo le gare, ad atleti e terzi durante l'intero svolgimento della manifestazione sportiva.

ALLEGATO PER DETTAGLI ARTICOLI 3 E 4

Nel confermare il numero di tesserati richiesti (10 giocatori, compresi eventuali fuori quota e non-residenti, più almeno un Dirigente Responsabile per un totale minimo di 11) si precisa quanto segue:

DIRIGENTI RESPONSABILI

- a) I Dirigenti Responsabili non possono essere persone già inserite nell'elenco dei giocatori da tesserare e non potranno in nessun caso prendere parte al torneo in qualità di giocatori.
- b) I Dirigenti Responsabile devono essere maggiorenni.
- c) Possono non essere della stessa leva della squadra per la quale sono tesserati.
- d) Possono anche non essere residenti in Cislago.
- e) In caso di assenza del Dirigente Responsabile per una partita, tale funzione può essere svolta da un altro dirigente della stessa squadra, purché regolarmente tesserato.
- f) In caso di assenza del Dirigente la squadra verrà sanzionata con un'ammenda di 10 euro.

GIOCATORI NON RESIDENTI E FUORI QUOTA

Tutte le leve possono tesserare fino a 5 giocatori non residenti; le leve dal 2005 in giù (2004, 2003, 2002, ecc.) possono tesserare anche fino a 4 fuori-quota come da seguenti indicazioni:

- Per le leve dal 2009 al 2006: 0 fuori quota; max 5 non residenti (della stessa leva)
- Per le leve dal 2005 al 2000: max 2 fuori quota; max 5 non residenti
- Per le leve dal 1999 in giù: max 4 fuori quota; max 5 non residenti

A titolo di esempio: se la squadra della leva 2003 sceglie 2 fuori quota che sono anche non residenti, per sottrazione può scegliere ancora 3 non residenti ma della medesima leva e nessun altro giocatore fuori quota.

IL PRESENTE DOCUMENTO VIENE SOTTOSCRITTO DAL DIRIGENTE RESPONSABILE SOTTO RIPORTATO IN NOME E PER CONTO DI TUTTI I COMPONENTI LA PROPRIA SQUADRA.

Per presa visione ed accettazione di tutti i 22 articoli del presente regolamento e degli allegati:

Leva

Nome e Cognome

Firma leggibile
